

## 団体戦補足資料

### ◆エントリー時の注意事項

1. 大会参加申込書は、当BOOK内の2シート目「大会参加申込書」を使用願います。  
※2016年 2月から、フォーマット変更は発生しておりません。  
つまり、昨年使用のものが上記のフォーマットであれば、流用可能となります。

2. 前大会の戦績は、構成メンバーが4名以上存在すればOKとします。  
※団体戦構成メンバーが必ずしも、前回大会と同じと限らないため。

【例】前大会のメンバーが8名(a,b,c,d,e,f,g,h) 戦績は(その1の1位チーム順位決定戦で2位)  
今回大会エントリー = チーム1(a,b,c,d,m,n) チーム2(e,f,g,h,y,u) 両チーム共に戦績は「1位チーム順位の2位」となる。

Aリーグが13チーム以上となった場合、ブロックを4チームとして実施します。  
4チームとする順序は、Aブロック→Cブロック→Dブロック→Bブロックとします。

3. 団体メンバーは6名以上12名以下とします。  
※13名以上記載の場合、13名以降の方は構成メンバーとして無効となります。

### ◆大会運営時の注意事項

1. 選手の追加・変更は、団体登録者2名までとします。  
但し、雨天等で延期された場合、更に2名(合計4名)までの追加・変更を可能となります。

2. 集合時間に3組そろっていなければ「負け」とします。但し、エキシビションは実施します。

【例1】9:00集合時点で5名。2ラウンド目の実施されるタイミング(\*1)では6名。

⇒初戦(1ラウンド目)は「負け」となるが、2ラウンド目は「勝ち」「負け」が有効となる。

【例2】9:00集合時点で6名。2ラウンド目の実施されるタイミング(\*1)では5名となってしまった。

⇒初戦(1ラウンド目)は「勝ち」「負け」が有効となるが、2ラウンド目は「負け」となる。

\*1: オーダーオブプレイに従い、コート係がAチームとBチームの対戦、XXコートに入って下さい！  
と宣言したタイミング。

・エキシビションの実施有無は、以下とします。

1組、2組目 → 両チームどちらかで実施希望があった場合は、実施する。

3組目 → 3組そろっているチームからの実施希望があった場合は、実施する。

・2組同士の対戦となった場合、2試合の合計取得ゲーム数が多いチームを勝ちとします。

同点の場合は、No1の勝ちチームを勝ちとします。(※3組目のエキシビションは実施しません)

<参考> : Aリーグのドロー決定方針

★前回大会の結果により、次回大会のドローを決定する。

左が前回大会の順位、( )内は今回大会のドロー位置

※3位の決め方

順位別トーナメントのSFの(得ゲーム)-(失ゲーム) 3試合分の多いチームが3位

・1位トーナメント	1位(A1)、2位(C1)、3位(D1)、4位(B1)
・2位トーナメント	1位(B3)、2位(D3)、3位(C3)、4位(A3)
・A2,B2,C2,D2(=X2)は、3位トーナメントの1位とBからの昇格3チームを抽選にて割当て	

※ブロックが4チームとなった場合、X3はX4に読替えます。そしてx2, X3が抽選となります。

<例外> 同ブロックに同チームが3チームとなった場合、X2の再抽選を行う。

X1,X3に欠場(未エントリー)が出た場合、繰上げる

(例 2位ト-2位(=D3)が欠場 ⇒ 2位ト-3位がD3へ、4位がC3へ繰上がる。A3は抽選。